300017894

PC DVD-ROM

ShaunWhite SNOWBOARDING



ONLINE KEY CODE



SCHAWK | UBISOFT

Schawk Job No.: 243384E01

Version N°.: 01

Artworker	EB
Manager	VH
Date	23.10.08

AW QC CSR DESIGN LEGAL

CYAN MAGENTA YELLOW BLACK

100% 75% 50% 25% 5%

Schawk London St Marks House Shepherdess Walk London N1 7LH
Tel. +44 (0)20 7861 7777 Fax. +44 (0)20 7871 7705
ISDN. +44 (0)20 7253 0077

Client	Ubisoft
Title	SWS
Platform	PC
Component	Manual Cover
SKU	SPA
Languages	Spanish
Age Rating	Pegi 3+
Printer	TBC
Print Date	TBC
Barcode Number	

¡Aviso para la salud!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa **INMEDIATAMENTE** su uso y consulte a su médico.

Precauciones:

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

Shaun White Snowboarding © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc. Published and developed by Ubisoft. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved.

¡Lleva a Shaun White Snowboarding: Road Trip al siguiente nivel!

Únete a la comunidad de Shaun White Snowboarding: Road Trip y tendrás acceso a:

- Información y contenido exclusivo
- Concursos y grandes premios
- Ofertas especiales: colecciones, ediciones limitadas...
- Pistas y trucos exclusivos
- Conoce a nuevos amigos en los foros y consigue toda la ayuda que necesites

Únete aquí: www.shaunwhitegame.com



Powered by DemonWare



Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc.

ÍNDICE

PREPARANDO LA CARRERA 2
CONTROLES 2
UBI.COM™ 3
INTRODUCCIÓN 3
PERSONAJES 4
MONTAÑAS. 4
PUESTA EN MARCHA 5
EN LA PENDIENTE 6
SHREDDING 101 9
MULTIJUGADOR 11
GARANTÍA. 13
SERVICIO TÉCNICO 14

PREPARANDO LA CARRERA

Instalar Shaun White Snowboarding

Para instalar Shaun White Snowboarding, sigue estos pasos:

1. Inserta el DVD de instalación de Shaun White Snowboarding en tu lector de DVD-ROM. Si no aparece el menú de autoarranque, ve a la unidad de DVD-ROM y haz doble clic en el fichero Launcher.exe.
2. Pulsa en el botón Instalar. El asistente de instalación dará comienzo y te guiará a lo largo del proceso de instalación y configuración del juego.
3. Tras instalar el juego, abre el menú Inicio y busca Ubisoft/Shaun White Snowboarding/Jugar a Shaun White Snowboarding o haz doble clic en el icono de Shaun White Snowboarding, si has elegido crear uno durante la instalación. En Vista, encontrarás el acceso directo al juego en el Explorador de Juegos. Cualquiera de las dos formas sirve para poner en marcha el juego.

Desinstalar Shaun White Snowboarding

Para desinstalar Shaun White Snowboarding, sigue estos pasos:

1. Inserta el DVD de instalación de Shaun White Snowboarding en tu lector de DVD-ROM y aparecerá el menú de autoarranque.
2. Cuando aparezca el menú de autoarranque, pulsa en el botón Desinstalar. Automáticamente se borrarán todos los elementos de Shaun White Snowboarding.

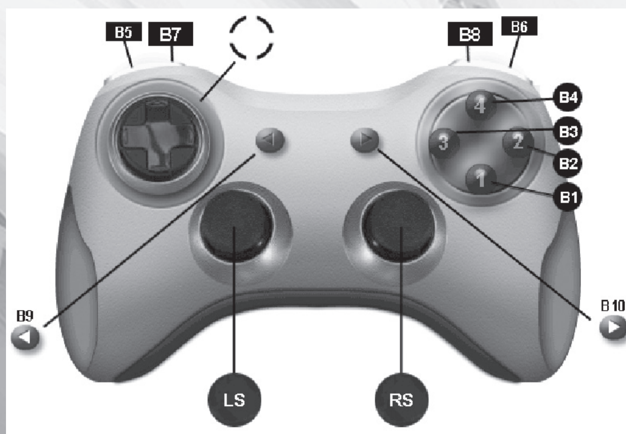
CONTROLES

Controles de teclado

El snowboard es un deporte de belleza y precisión. Por eso un amigo no dejaría a otro amigo usar teclado en Shaun White Snowboarding. Sé listo. Sé responsable. Usa un mando con 2 joysticks analógicos, 2 gatillos y algunos botones. Ten en cuenta que en el manual se especifican los controles para jugar con un mando. Si quieres usar teclado y ratón, consulta los ficheros de información que se incluyen en el juego.

Esquema de controles

Ejemplo de mando



CONTROLES EN EL JUEGO

BOTÓN	PARADO	EN EL SUELO	EN EL AIRE	EN EL JIB
B1	Emote	Placaje de cuerpo		
B2	Bola de nieve	Bola de nieve		
B3		Activar/ desactivar concentración	Activar/ desactivar concentración	Activar/ desactivar concentración
B4	Subir/bajar de la tabla	Camera	Camera	Camera
LS	Andar	Cortar la nieve (carving)	Control en el aire	Equilibrar
RS		Butter	Agarres (grabs)	Rotaciones (Spin)/Press
B7			Shifty / Bone	
B8		Salto	Salto/Tweak	Salto
B5		Vista a la izquierda	Vista a la izquierda	Vista a la izquierda
B6		Vista a la derecha	Vista a la derecha	Vista a la derecha
		Menú rápido	Menú rápido	Menú rápido
B9		Mapa	Mapa	Mapa
B10		Menú	Menú	Menú

Nota importante: Puedes invertir los agarres y los cambios en el menú de opciones. SI lo haces, podrás ejecutar shifties directamente con el joystick derecho, lo que hace MUCHO más fácil aterrizar bien un truco aéreo y te permite preparar mejor un truco de raíl con estilo.
Ya que esta opción requiere que mantengas B7 para hacer grabs, es mejor que te acostumbres cuanto antes, aunque te parezca algo difícil, ya que resulta muy conveniente a largo plazo. Muchos piensan que es la forma óptima de jugar y que puede mejorar tus movimientos de forma notable.

UBI.COM™

Juega con quien quieras, donde quieras y cuando quieras en ubi.com. Abre el navegador Internet, conecta con la página de registro de ubi.com y crea una cuenta. Pon tu identificador, tu cuenta, el correo electrónico (por si olvidas tu contraseña) y, tras el registro, podrás volver al menú del juego, poner el nombre de tu cuenta y tu contraseña y elegir Ubi.com en la sección Correr con Amigos (ver sección multijugador).

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido al mundo de Shaun White! Es muy parecido a tu mundo, pero la silla es siempre gratis y las condiciones de nieve son siempre perfectas. El juego, en realidad, es un simulador de carreras de snowboard. (*)

*No seas idiota, no vayas a creer que en la vida real puedes hacer lo que haces aquí... Es un juego, y la mitad de las cosas que hay en él te matarían. Pero sí deberías probar el snowboard, es divertido.



PERSONAJES



Shaun White
La leyenda, el icono, el animal del snowboard... llámalo como quieras, pero lo cierto es que Shaun es único. Te ayudará a llegar a lo más alto y te apoyará en lo que pueda.



Tú
Vale, puede que el título del juego lleve el nombre de Shaun, pero en realidad, la estrella, el verdadero protagonista eres tú. Personaliza tu corredor con tu estilo único y haz de estas pendientes tu propia aventura. Cuando avances podrás acceder a nuevos elementos, nuevos equipos y alguna que otra sorpresa.



Equipo de apoyo
Presentadores, corredores profesionales, pilotos de helicóptero... Hay un montón de personajes interesantes a los que conocerás en el juego... Hablarte de ellos arruinaría la sorpresa y la magia así que... mejor dejamos que los conozcas tú.

MONTAÑAS



Park City
Para tu primer contacto con la nieve, prueba los tres niveles básicos de la montaña. Un poco de pendiente, un poco de backcountry y... ya sabes por qué se llama Park City.

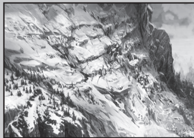


Europa
¿No hueles eso? Mmmm, no hay nada mejor para empezar un día de snowboard que desayunar un chocolate caliente con un croissant. Eso sí, intenta no romperte el cuello en los jibs, o el próximo desayuno lo tomarás en el hospital.



Japón

Domo arigato... Bienvenido al hogar de los samurái, a este paraíso cultural donde podrás deslizarte a tu gusto. No dejes que las cosas extrañas que andan por la montaña te distraigan, o te perderás en las zonas escondidas.



Alaska

Este paraíso de cumbres nevadas es tan bello como mortal. Caerse por uno de los precipicios significa el fin, igual que dejarse atrapar de lleno por una de las habituales avalanchas. En general, es mejor que hagas unas cuantas carreras para conocer el lugar antes de correr en serio.

PUESTA EN MARCHA

Ahora tienes en tu PC el juego de snowboard más avanzado que se haya hecho hasta la fecha, pero no te servirá de nada si no sabes cómo dominar estas montañas. No te preocupes, es muy fácil y estamos aquí para ayudarte.



Menús

Cuando empieces el juego verás algunos menús en los que puedes moverte con o LS Las descripciones de la pantalla te servirán para ayudarte en tus decisiones. Con B1 elegirás las distintas opciones, y con B2 irás atrás. También puedes usar B3 y B4 para ciertas acciones especiales, dependiendo del menú.



Editor de vídeo

Si has hecho algo estupendo y quieres enseñárselo a tus amigos, no se hable más: puedes editar escenas de vídeo que hayas grabado al correr. Corta las secuencias que no interesen y quédate con tu mejor actuación, o usa marcadores para cambiar los efectos de cámara en esa sección. Cuando estés satisfecho, guarda todo para seguir editándolo después, o bien súbelo a Internet.

B1	Reproducir/Parar	Echa un vistazo a lo que has editado.
B3	Poner/quitar marcador	Pon los marcadores donde quieras editar algo.
B5 or B6	Siguiente/Anterior marcador	Salta de un marcador a otro para ir más rápido.
B7 or B8	Avanzar/Retroceder	Avanza o retrocede para encontrar buenos puntos para marcadores.
LS or RS	Inicio/Fin del corte	No tiene sentido enseñar las partes más aburridas, ¿verdad?
	Cambiar tipo de efecto	Elige la cámara, los efectos y la velocidad para personalizar esta sección marcada.
	Opciones de cambio	Cambia entre las diferentes opciones de ese efecto.
	Subir	Publica tu vídeo online.
B4	Ocultar interfaz	Contempla tu vídeo a pantalla completa.
B2	Salir/Guardar	Usa esta opción cuando hayas terminado.

Equipamiento



Muestra a todos tu estilo personal. Compra lo que necesites con el dinero que hayas ganado en la montaña, ya que el respeto que consigues está muy bien, sobre todo si se convierte en dinero contante y sonante. Si hay algo que te guste, cómpralo con B1. Si no funciona puede que necesites más dinero, así que sal y gana más pasta.

Tablas

Elegir la tabla apropiada para el trabajo que hay que hacer es fundamental, pero antes debes tener muy claro cuál es tu estilo. Cada tabla tiene seis características que debes tener en cuenta. Algunas son más difíciles de dominar, aunque merece la pena el tiempo que inviertas.

Velocidad	El largo y la fricción de una tabla determinarán tu velocidad y aceleración.
Amplitud	La flexibilidad y el impulso de la tabla te ayudarán a conseguir más vuelo.
Borde	La forma y el filo de la tabla afectan al modo en que cortas la nieve.
Rotación	El peso de la tabla determina la velocidad con la que giras.
Margen	Decides cuánta precisión debes tener para hacer buenos aterrizajes.
Equilibrio	La rapidez con la que la tabla cambia de dirección cuando estás haciendo jibbing.



Otros elementos

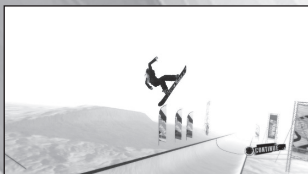
También puedes comprar diferentes elementos para personalizar a tu corredor y hacer que destaque entre los demás. Tal vez no notes un incremento de prestaciones, pero al menos sabrás que eres el corredor mejor vestido de la montaña.



EN LA PENDIENTE

Es probable que puedas imaginarte todo esto solito, pero seguro que disfrutas más si sigues leyendo.

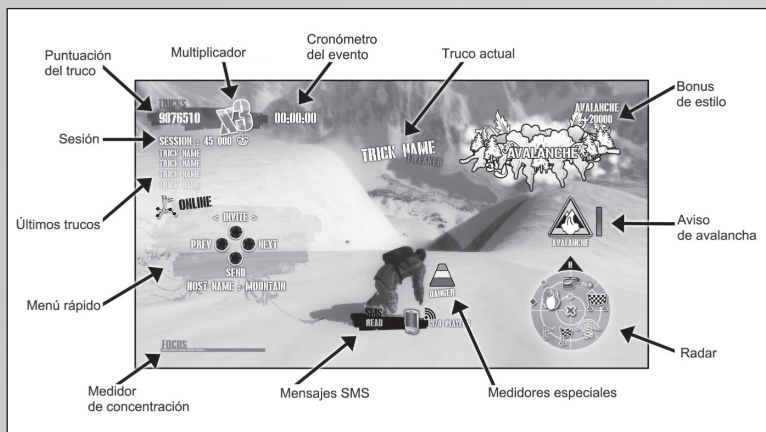
Cargando



Las pantallas de carga son muy aburridas, y hay unas cuantas en el juego, aunque espero que no sean malas. Para mitigar la espera, dejamos que practiques un poco y corras durante las cargas más largas.

Interfaz (HUD-Heads up Display)

No te asustes al ver la imagen de más abajo. Hay muchas cosas en pantalla, pero solo aparecen cuando las necesitas. También puedes desactivar las que no quieras en el menú de opciones, para tener la pantalla más clara.



Puntuación del truco

El respeto que has ganado en tu último truco aparece en pantalla. Si el medidor es amarillo es que no has terminado bien el truco y pierdes puntos. Si está en rojo es que no has ganado ningún respeto.

Sesión

Es la puntuación que has acumulado desde la última vez que paraste o que te caíste.

Multiplicador

Rellena y congela el multiplicador haciendo trucos. El número que aparece es el multiplicador de tu próximo truco, el número por el que se multiplicarán esos puntos.

Últimos trucos

Esta lista muestra los últimos trucos realizados. Esperemos que no sean los mismos.

Mensajes SMS

Cuando recibas una invitación para competir con un amigo, pulsa para verla.

Medidor de concentración

Cuando activas la concentración, es muy visible. Cuando está desactivada, solo ves la barra.

Bonus de estilo

Cuando haces algo con mucho estilo, los bonus que consigues aparecen aquí.

Clasificación (no aparece)

Si corres contra otros, tu posición en la tabla de clasificaciones puede verse aquí.

Radar

Úsalo para encontrar retos u otros puntos de interés.

Menú rápido

Este menú aparece cuando presionas uno de los botones de dirección.

Tutorial (no aparece)

Los trucos y recordatorios que te da el juego aparecen aquí. Puedes desactivar los puntos calientes en el menú de opciones, si no quieres verlos.

Medidores especiales

La explicación de estos medidores es sencilla: si la flecha está roja, malo. Si está amarilla, no está mal, pero puedes perder algo de respeto. Si está en verde, guay.



Freeriding

Bien, éste es tu momento: corre lo que quieras, donde quieras, y averigua lo que eres capaz de hacer. Puedes invitar a tus amigos a explorar las montañas y disfrutar corriendo con ellos, si no son unos lerdos.

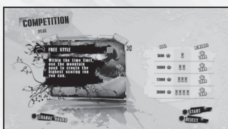
Retos adicionales y competiciones

¿Te preguntas qué hacen esas cosas flotando por la montaña? Pues no te preguntes más, corre hasta los marcadores de los retos y actívalos para empezar un reto adicional o una competición. Los marcadores pequeños muestran el nivel de dificultad de los retos.

●	Fácil: Estará en VERDE
■	Medio: Estará en AZUL
◆	Difícil: Estará en NEGRO
◆◆	De locos: También estará en NEGRO



Cuando completas el reto ganas respeto para tu actuación, no para tu posición. Pero no es muy impresionante si solo tienes un poco de respeto, ¿no? La actuación se califica con 1 a 4 estrellas. Si consigues 4 estrellas en cada reto del juego, eso sí será impresionante.



Cuando inicias cada reto ves una pequeña descripción de lo que necesitas para ganar. En muchos casos tendrás que hacer varios intentos hasta que lo consigas. ¡Ánimo!

Gran Air (Big-Air)	Intenta hacer el mejor truco de un solo movimiento.
Fiesta de jibs (Jibfest)	En tu puntuación solo cuentan los trucos hechos en raíles y cajas.
Halfpipe	Muestra lo que puedes hacer en el pipe. Solo cuentan los trucos aéreos.
Slopestyle	Todas tus habilidades cuentan en tu puntuación en esta carrera.
Boardercross	No te salgas de la pista y llega cuanto antes a la meta.
Carrera a muerte (Death Race)	Atraviesa las puertas y haz cualquier cosa porque todo cuenta.
Freestyle	Haz todos los trucos que puedas en un tiempo determinado.
Trucos de aire (Air Tricking)	Solo cuentan los trucos hechos en el aire, así que usa bien el tiempo disponible.
Trucos de suelo (Ground Tricking)	Consigue todos los puntos que puedas en jibs y trucos de suelo dentro de un tiempo limitado.
Tiempo de aire (Air Time)	Se puntúa tu tiempo de vuelo dentro del tiempo limitado.
Recogida (Collect)	Intenta tocar todos los objetivos que puedas dentro del tiempo límite.
Banderas (Flags)	Corre por las banderas en el menor tiempo posible.



Cuando has completado las competiciones básicas en una montaña, consigues acceso a la gran competición. Al hacerlo puedes impresionar a Shaun, pero además es necesario que lo hagas si quieres considerarte un icono.





Menú de pausa

Puedes entrar en este menú mientras juegas pulsando B10. En el modo offline paras el juego pero en el modo online hace que tu personaje se detenga, mientras los demás siguen corriendo. El menú de pausa es similar al menú principal y puedes usar los mismos controles para moverte por ellos. También hay ciertos atajos al usar B5 y B6, y B7 y B8.



Mapa

Usa B9 para ver en qué punto exacto de la montaña estás. Puedes ver qué más pasa a tu alrededor y elegir la silla para subir a lo alto y empezar a correr.

SHREDDING 101

Correr

Todos tienen que empezar por alguna parte. Antes de hacer impresionantes 1080 en el pipe, como Shaun, tienes que aprender lo básico, a correr sin golpear árboles u otros obstáculos. Domina los detalles aparentemente adicionales de estas normas básicas, y disfrutarás al máximo.

◄ LS ►	Cortar la nieve	Si no puedes girar, no puedes correr bien.
▲ LS	Agacharse	Reduce la fricción con el aire para aumentar la velocidad.
LS ▼	Frenar	Es mejor que golpear un árbol.
◄ RS ►	Deslizarse	Deslízate para tener mejor control en superficies complicadas.

Trucos aéreos

Es en lo que todo el mundo piensa cuando se habla de trucos: giros, volteretas, agarres... Todo está aquí, hazlo lo mejor posible y tendrás fotos estupendas de tu actuación y una puntuación muy alta.

◄ LS ►	Saltar	Pulsa este botón para agacharte y suéltalo para saltar. ¡Yujuuu!
▲ LS	Control en el aire*	Ralentiza tus movimientos en el aire.
LS ▼ + ◄ RS ►	Giros y volteretas	Lo que haces con estos botones determina tus rotaciones.
◄ RS ►	Agarres	Las distintas direcciones te dan diferentes grabs.
LS ▼ + ◄ RS ►	Agarres con estilo	Al pulsar estos botones podrás acceder a otra serie de grabs.

LS + RS	Retorciendo los agarres	Haz tweaks cuanto quieras, usando B8.
LS + RS	Cambios*	Los shifties pueden ayudarte en los aterrizajes.

* Es importante usar el control en el aire y los cambios para aterrizar con la mayor limpieza posible. Los aterrizajes buenos te hacen ganar mucho respeto. Recuerda que puedes cambiar el control de los shifties y los grabs, algo que muchos corredores encuentran más natural.

Trucos en raíles

¡Ahhh, hacer trucos en raíles y barras...! Es divertido en el parque, la caña en backcountry y la leche en la ciudad. Puede que al principio te parezcan complicados, pero si los dominas conseguirás impresionar al público.

RS	Spins	Piensa en los spins como si fueran shifties para los raíles y te resultarán fáciles.
RS	Presses	Haz una presión ligera o te tragarás la tabla o el suelo.
RS	Press Spins	Aquí se complica la cosa... Mueve con suavidad el stick para añadir giro a tu press.
RS	Press Slide	Si detienes un press spin cuando estás perpendicular a un raíl, es un press slide.

Trucos de suelo (Butters)

Incomprendidos e incluso despreciados, los butters son una forma estupenda de congelar el multiplicador y hacer sesiones que te den muchos puntos. Cuando veas que alguien hace butters de la forma en que hay que hacerlos, presta atención porque seguro que es un profesional.

RS	Butter	El butter es otro truco que requiere un cuidado especial. No muevas el stick demasiado lejos porque te caerás.
RS	Butter Spin	Mueve el stick un poco para girar y convertir el butter en un butter spin. Intenta no caerte.
RS	Butter Slide	Parar un butter spin cuando estás de lado lo convierte en un butter slide.

Interacción y cámara

La forma en que interactuamos con el mundo es un reflejo de cómo nos vemos a nosotros mismos... o eso dicen. En fin, da igual, tenía que sonar filosófico y ha quedado de pena. La lista que te presentamos te indica algunas de las cosas que puedes hacer: tirar bolas de nieve, arrollar cosas... y cambiar la cámara para pillar el mejor plano.

B1	Interactuar (Cerca de un objeto)	Corre hasta algo y pulsa B1 para usarlo.
B1	Emote (Parado)	Si no estás cerca de nada con lo que puedas interactuar, pulsa B1 para hacer el tonto.
B2	Bola de nieve	Mantén B2 para coger una bola de nieve y suéltalo para lanzarla. Comprueba en pantalla tus posibilidades de acertar de pleno.
B1	Placaje (Corriendo)	Si mantienes B1 mientras corres, te prepararás para hacer un placaje al impactar con algo o alguien. Es genial arrollar cosas o chocar con tus colegas.
B4	Cambiar cámara (Corriendo)	Cambia entre los distintos ángulos de cámara para conseguir la mejor vista.

B5 or B6	Mirar alrededor (Corriendo)	Si usas la cámara por defecto, puedes mirar a la izquierda o la derecha.
B5 + B6	Mirar atrás (Corriendo)	Mantén presionados ambos botones para mirar detrás de ti.
RS	Mirar alrededor (Parado)	Cuando paras, puedes usar RS para girar la cámara a tu alrededor.

Habilidades de concentración

¿Habilidades de concentración? ¿Qué es eso? Ah, pues no quiero arruinar la sorpresa pero... digamos que en el juego te encontrarás poderes especiales, algo así como los superpoderes de Shaun. Son fáciles de usar, pero si se te olvida, vuelve a esta página del manual.

B3	Activar	Activar la concentración te da automáticamente acceso a los poderes que hayas desbloqueado. Haz la acción correspondiente para usar ese poder.
LS	Impulso de velocidad	Inclínate hacia delante y verás qué velocidad alcanzas.
B1	Placaje potente	Con la concentración activada, tus placajes pueden destrozar obstáculos.
B8	Gran aéreo	Saltar con la concentración activada te da acceso a nuevas zonas.

Menú rápido

Usa el mando de dirección para elegir los distintos modos de correr, aunque si alguno está en gris, es que te hace falta algo para poder usarlo. Si le das al botón incorrecto, no pasa nada malo, así que juega un poco con ellos.

	Online	Únete a una partida, desconéctate, expulsa... Todo lo que necesitas para pasarlo en grande online.
	Música	Cambia la lista de canciones y déjate llevar por la música.
	Especial	Coloca marcadores para ir directamente a un lugar o empezar un reto especial.

Bonus de estilo

Hay una gran variedad de cosas que puedes hacer para añadir estilo a tus trucos. Experimenta cuando corres para encontrar todas esas formas de demostrar lo que sabes hacer.



MULTIJUGADOR

Correr con amigos

Elige esta opción para jugar con otra gente en una red local o bien online. Esta opción solo está disponible en el menú principal, así que puedes correr un rato solo y luego invitar a los colegas a romper la montaña contigo.

Red local

¿Has montado una red y quieres compartir un rato de juego con alguien? ¡Genial! Con esta opción puedes pasarlo en grande, uniéndote a una partida en red o creando una como servidor. Si eres el primer jugador en llegar a la montaña, elige la opción para CREAR una partida como servidor, y tus amigos pueden UNIRSE a tu partida.

UBI.COM™
Para jugar en UBI.COM™ tienes que elegir la opción UBI.COM™, en lugar de la opción en red. Tendrás las mismas opciones, pero podrás hacer snowboard en muchas más montañas, y podrás jugar con gente de todo el mundo e incluso personas que no conoces. Pero si solo quieres jugar con amigos, no te preocupes, puedes crear partidas a las que solo puedan unirse tus amigos.

Menú rápido
Si te preguntabas qué opciones tiene el menú rápido, pero no podías usarlas offline, ésta es tu oportunidad para probarlas.

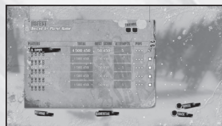
Online
Úsalo igual que al empezar el juego.

Especial

Marcadores y viaje instantáneo
Elige el marcador cuando estás en tierra y podrás ir de forma instantánea a ese lugar siempre que quieras. Así puedes jugar una y otra vez tus zonas favoritas, ¿qué te parece?

Apostar un reto
En la próxima sección verás en qué consiste esta opción y lo divertida que es.

Modos de juego multijugador
Hemos hecho el modo multijugador lo más parecido posible al modo de un jugador, pero aún así hay algunas diferencias.



¡Invita a tus amigos a un reto!
Cuando elijas un reto, pulsando B1, irás a la pantalla de invitación y podrás invitar a toda la gente de la montaña, o bien a la gente que creas que puede estar interesada.



También puedes recibir invitaciones de otra persona para jugar con ella. Pulsa B10 para echar un vistazo al evento y luego acepta o rechaza la invitación.

No podrás invitar a tus amigos a algunos eventos si no los han desbloqueado primero. Es una pena, pero la verdad es que tienen que hacer un esfuerzo y abrirse su propio camino hasta la cima.

¡Puedes jugar tres tipos nuevos de reto!

Rey de la colina	Tu ratio respeto/tiempo es lo que importa. Solo para multijugador.
Carrera de ratas	Esta carrera solo disponible en multijugador te permite buscar tu propia ruta y jugar con tus propias reglas.
Apostar un reto	Puedes hacerlo en cualquier parte usando el menú especial rápido. Elige entre los distintos retos de trucos basados en tiempo y haz que los oponentes muerdan el polvo. ¡El ganador se lo lleva todo!



Tableros de clasificaciones
Casi todas las estadísticas de tu corredor pueden revisarse online: las veces que te has caído, el boardercross más rápido que has hecho... Comprueba quiénes son los mejores corredores y con la ayuda de tus amigos puedes convertirte en un fuera de serie.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
   i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
   ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
   i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
   ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
   iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
   iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
   v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
   vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.

SAT (Servicio de Atención Técnica)

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de Soporte.

Si consultas el Centro de Soluciones, obtendrás las mismas respuestas que si llamaras por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de Formular pregunta, dentro del Centro de Soluciones, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes acceso a Internet, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a viernes de 12:00 a 20:00 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

¡Lleva Shaun White Snowboarding al siguiente nivel!

Únete a la comunidad de Shaun White Snowboarding y tendrás acceso a:

- Información y contenido exclusivo
- Concursos y grandes premios
- Ofertas especiales: colecciones, ediciones limitadas...
- Pistas y trucos exclusivos
- Conoce a nuevos amigos en los foros y consigue toda la ayuda que necesites

Únete aquí: www.shaunwhitegame.com

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997–2008 by RAD Game Tools, Inc.

This game incorporates technology of Massive Incorporated (“Massive”) that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are uploaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect your Internet protocol address and other basic anonymous information, and will use this information for the general purposes of transmitting and measuring in-game advertising. Massive does not store or use any of this information for the purpose of discovering your personal identity. For additional details regarding Massive’s in-game advertising practices, and to understand your options with respect to in-game advertising and data collection, please see Massive’s privacy policy at http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2007 Massive Incorporated. All rights reserved.

Notas



Notas

